

Dolnośląska Liga Międzyuczelniana w Boulderingu 2019

16.03.2018

ZAŁOŻENIA OGÓLNE

1. Cele dla DLM w konkurencji bouldering:

- 1.1 Przegląd pracy sportowej, wychowawczej i organizacyjnej Klubów Uczelnianych AZS;
- 1.2 Sprawdzian poziomu sportowego oraz wyłonienie najlepszej Uczelni w dyscyplinie bouldering oraz klasyfikacji generalnej we wspinaczce sportowej;
- 1.3 Popularyzacja boulderingu oraz rywalizacji sportowej w środowisku akademickim;
- 1.4 Promowanie godła, nazwy i barw uczelni oraz Akademickiego Związku Sportowego;
- 1.5 Przeciwdziałanie patologiom społecznym, w szczególności narkomanii, alkoholizmowi i nikotynizmowi, zagrażającym środowisku młodzieży uczącej się;
- 1.6 Działanie na rzecz organizacji wolontariatu;
- 1.7 Integracja środowiska akademickiego.

2. ORGANIZATORZY

- 2.1 Bulderownia GROTO (<http://www.groto.pl/>), ul. Międzyleska 4, hala E, 50-514 Wrocław (Tomasz Zwolak - 663682888 oraz Jan Gałek – 511711744, jan_galek@yahoo.com);
- 2.2 Dolnośląska Organizacja Środowiskowa Akademickiego Związku Sportowego, ul. Mianowskiego 2B, 51-605 Wrocław, tel.: 713729013 wew. 360, fax.: 713729002, e-mail: liga@azs.wroclaw.pl, www.azs.wroclaw.pl

3. ZASADY UCZESTNICTWA

- 3.1 W rozgrywkach Dolnośląskiej Ligi Międzyuczelnianej w dyscyplinie bouldering mogą uczestniczyć członkowie AZS bez względu na inną przeszłość klubową w tym:
 - a) studenci do ukończenia 28. roku życia, niezależnie od toku studiów z wyłączeniem wolnych słuchaczy oraz uczestników studiów podyplomowych, (osoby urodzone po 30.09.1988r.)
 - b) uczestnicy studiów doktoranckich (bez ograniczenia wieku),
 - c) etatowi pracownicy uczelni – absolwenci szkół wyższych posiadający co najmniej tytuł zawodowy magistra – zatrudnieni na podstawie mianowania lub umowy o pracę, minimum 3 miesiące wcześniej niż termin rozgrywania zawodów,
 - d) absolwenci, którzy skończyli studia w danym roku akademickim, w którym jest rozgrywana Dolnośląska Liga Międzyuczelniana – do końca tego roku akademickiego, (dotyczy absolwentów, których ostatni semestr nauki rozpoczął się w danym roku akademickim)
- 3.2 W zawodach mogą uczestniczyć również osoby nie będące studentem/pracownikiem żadnej uczelni, lecz mogą wystartować tylko i wyłącznie w kategorii „OPEN”, po uiszczeniu opłaty startowej w wysokości 25PLN. Wyniki w tej kategorii zostaną ustalone na podstawie klasyfikacji zawodników z rundy eliminacyjnej wg reguł określonych w ppkt 11.4.
- 3.3 Zawodnik/zawodniczka będący studentem więcej niż jednej uczelni może w rozgrywkach w dyscyplinie boulderingu reprezentować tylko jedną uczelnię.
- 3.4 Zawodnicy są zobowiązani do przestrzegania przepisów bezpieczeństwa i wykonywania poleceń wydawanych przez organizatorów. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe w wyniku nieprzestrzegania zasad bezpieczeństwa, regulaminu zawodów oraz regulaminu obiektu.
- 3.5 Organizator nie zapewnia ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW), które uczestnik zobowiązany jest zapewnić we własnym zakresie.
- 3.6 Uczestnicy DLM są zobowiązani do złożenia oświadczenia w biurze zawodów, że ich stan zdrowia pozwala na uczestnictwo w rywalizacji sportowej oraz zgodę na wykorzystanie wizerunku.
- 3.7 Opiekunowie sekcji składają w biurze zawodów oświadczenia zawodników DLM wraz z ważnymi legitymacjami AZS – w dniu zawodów – **co najmniej 30min przed startem.**

4. ZGŁOSZENIA

- 4.1 Zapisy do udziału w zawodach w boulderingu w ramach DLM znajdują się na stronie internetowej <http://www.groto.pl/> .
- 4.2 Zawodnicy DLM w polu „KATEGORIA” wybierają opcję „AZS”, a pozostali (nie będący studentami/pracownikami żadnej uczelni) opcję „OPEN”.
- 4.3 Czynnicy członkowie nie wnoszą opłat startowych.

5. WERYFIKACJA

- 5.1 Warunkiem uczestnictwa w rozgrywkach jest posiadanie legitymacji studenckiej, legitymacji służbowej pracownika szkoły wyższej lub odpowiedniego zaświadczenia – potwierdzającego zatrudnienie oraz ważnej legitymacji członkowskiej AZS.
- 5.2 W czasie trwania zawodów opiekunowie sekcji z danych Uczelni zobowiązani są do posiadania dokumentów uprawniających poszczególnych zawodników do startu oraz okazania ich na prośbę organizatora lub opiekuna sekcji drużyny przeciwnej.
- 5.3 Listy zawodników należy przesłać drogą elektroniczną do organizatora zawodów przed ich rozpoczęciem.

6. ODWOŁANIA I PROTESTY

- 6.1 Wszelkimi sprawami spornymi, rozstrzygnięciem pisemnie złożonych protestów (termin ich składania upływa po 3 dniach od zakończenia danych zawodów), weryfikacją zawodników zajmuje się Komisja ds. Upowszechniania Kultury Fizycznej, zatwierdzona przez Zarząd DOŚ AZS.
- 6.2 Od decyzji Komisji można się odwołać wyłącznie w formie pisemnej do Zarządu DOŚ AZS w terminie 14 dni od daty doręczenia decyzji Komisji. Protesty muszą być złożone przez właściwe Klubu AZS wraz z odpowiednimi pieczęciami i podpisami.
- 6.3 Decyzje podjęte przez Zarząd DOŚ AZS są ostateczne.

HARMONOGRAM ZAWODÓW

- 10.00-11.00 - godziny pracy biura zawodów, podczas których trenerzy sekcji mogą składać dokumentację zawodników,**
- 10:50 - odprawa techniczna dla I grupy eliminacyjnej,**
- 11.00-13.00 - start I gr eliminacyjnej,**
- 13.20 - odprawa techniczna dla II grupy eliminacyjnej,**
- 13.30-15.30 - start II gr eliminacyjnej,**
- 17.00 - zamknięcie strefy izolacji dla zawodników startujących w finale,**
- 17.30-18.30 - FINAŁY dla mężczyzn i kobiet,**
- 19.00 - dekoracja zwycięzców finałów oraz ogłoszenie wyników dla kategorii „OPEN”**

PRZEPISY ZAWODÓW

1. Zawody w boulderingu rozgrywane są na krótkich drogach wspinaczkowych, nazywanych problemami.
2. Uczestnicy wspinają się bez asekuracji z użyciem liny, a zabezpieczeniem są atestowane materace.
3. Każda problem posiada określoną pozycję startową, która powinna się składać z oznakowanych miejsc dla obu rąk i obu stóp.
4. Każdy problem posiada jasno oznaczony chwyt bonusowy. Punkt bonusowy jest przyznawany, gdy zawodnik kontroluje chwyt bonusowy, tj. użył go do osiągnięcia stabilnej lub kontrolowanej pozycji. Punkt bonusowy jest przyznawany zawodnikowi również, gdy ukończy problem, nie dotykając (kontrolując) chwytu bonusowego.
5. Za ukończenie danego problemu, uważa się utrzymanie (kontrolowanie) obiema rękami chwytu końcowego („Top”).
6. Próba na problemie jest uznana za nieudaną i zakończoną, wtedy gdy zawodnik nie utrzymał obiema rękami chwytu końcowego (topu) lub:
 - a) nie zajął pozycji startowej zgodnej z przepisami,
 - b) użył podczas wspinania części ściany, chwytów lub struktur innych niż dopuszczone – ograniczonych ciągłą linią (taśmą w czarnym, lub innym odznaczającym się i dopuszczonym przez sędziego głównego kolorze),
 - c) użył do wspinania (rękoma) jakichkolwiek otworów, przeznaczonych do mocowania chwytów przy pomocy śrub – w ścianie oraz w strukturach montowanych na ścianie (nie dotyczy otworów na chwytach oraz otworów na wkręty w strukturach),
 - d) użył do wspinania powierzchni informacyjnej lub reklamowej umocowanej na ścianie,
 - e) po starcie dotknął ziemi dowolną częścią ciała,
 - f) skorzystał z jakiegokolwiek dodatkowej pomocy innych osób lub jakichkolwiek sztucznych ułatwień.
7. Zawodnicy mogą czyścić chwyt, do których sięgają z ziemi za pomocą szczoteczek lub innych akcesoriów. Do czyszczenia chwytów zawodnicy mogą używać wyłącznie szczoteczek lub akcesoriów dostarczonych w tym celu przez organizatorów.
8. Zawody składają się z rundy eliminacyjnej i rundy finałowej.
9. **Eliminacje:**
 - 9.1 W rundzie eliminacyjnej rywalizacja odbywa się w tzw. formule grupowej, demonstracji przejść poszczególnych problemów. Zawodnicy mogą sami wybrać I lub II grupę startową.
 - 9.2 Zawodnicy z obu grup w danej kategorii rywalizują na tym samym zestawie problemów, przez taką samą ilość czasu - 2 godziny.
 - 9.3 O wyniku w eliminacjach decydują w kolejności:
 - a) liczba ukończonych problemów,
 - b) liczba bonusów,
 - 9.4 W razie zaistnienia incydentu technicznego (tj. ułamanego lub obracającego się chwytu) na jednym z problemów, problem ten zostaje zamknięty na czas usunięcia przyczyny incydentu. Jeżeli przyczyna incydentu technicznego nie może zostać usunięta w ciągu 10 minut, wyniki osiągnięte na tym problemie zostają anulowane.

10. Finały:

- 10.1** Do rundy finałowej kwalifikuje się po 6 zawodników w każdej z kategorii z najlepszymi wynikami z eliminacji.
- 10.2** Jeżeli obowiązująca liczba zawodników kwalifikujących się do finału w danej kategorii zostanie przekroczona w wyniku osiągnięcia przez zawodników w eliminacjach miejsc ex aequo, liczba finalistów może się zmienić:
- w przypadku gdy liczba zawodników zakwalifikowanych do finału nie przekracza 8, do finału kwalifikuje się odpowiednio większa liczba uczestników,
 - jeśli liczba zawodników zakwalifikowanych do finału jest większa niż 8, należy zmniejszyć ją do ostatniej niewspółdzielonej pozycji, pod warunkiem, że po zastosowaniu powyższej zmiany liczba finalistów nie będzie mniejsza niż 4 zawodników. W takim wypadku w finale startują wszystkie zakwalifikowane osoby, jednak czas na pokonanie problemów przez zawodników w każdej z kategorii zostaje skrócony do 3 minut.
- 10.3** W rundzie finałowej zawodnicy mają do pokonania po 3 problemy w kategorii kobiet i mężczyzn.
- 10.4** Przed rundą finałową przewidziany jest wspólny dla wszystkich zawodników okres obserwacji po 2 minuty na każdy problem. Zawodnicy mogą dotykać jedynie pierwszych chwytów na problemie bez odrywania obu nóg od ziemi. Zabronione jest dotykanie innych chwytów (w tym sprawdzanie kształtu np. za pośrednictwem szczotki). Dotknięcie rękami lub stopami, magnezjowanie innych chwytów niż startowe albo oznaczanie chwytów powinno być traktowane jak jedna próba na problemie.
- 10.5** Kolejność startu w finale jest odwrotna do miejsc zajętych po eliminacjach.
- 10.6** Każdy z zawodników ma 4 minuty na pokonanie danego problemu.
- 10.7** Po ukończeniu startu na danym problemie zawodnik powinien wrócić do wydzielonej strefy izolacji, gdzie ma określony czas na odpoczynek równy czasowi przeznaczonemu na pokonanie problemu, nazywany czasem rotacji, który powinien wynosić 4 minuty, a próby na problemie powinien natychmiast rozpocząć następny w kolejności zawodnik.
- 10.8** Każdorazowe rozpoczęcie odliczania (oraz upłynięcie) czasu rotacji w czasie rundy finałowej będzie ogłoszone przez sędziego.
- 10.9** Próba przejścia problemu jest uznawana za rozpoczętą w momencie, gdy zawodnik oderwał wszystkie części ciała od powierzchni ziemi w celu ustawienia się w pozycji startowej, a po oderwaniu się od ziemi zawodnik musi ustawić się w ww. pozycji startowej zanim wykona jakikolwiek inny ruch wspinaczkowy.
- 10.10** O wyniku w rundzie finałowej decydują w kolejności:
- liczba ukończonych problemów,
 - liczba podjętych prób skutkujących ukończeniem ww. problemów,
 - liczba punktów bonusowych,
 - liczba podjętych prób skutkujących przyznaniem ww. punktów bonusowych.
- 10.11** W przypadku miejsc ex aequo do klasyfikacji powinny być brane pod uwagę wyniki osiągnięte w rundzie eliminacyjnej.